

Harry Potter

BITZEE™



WILL YOU CATCH THE GOLDEN SNITCH?™

BOHATEROWIE

HARRY POTTER™



RON WEASLEY™



HERMIONE GRANGER™



RZADKIE

PROFESSOR DUMBLEDORE™



PROFESSOR SNAPE™



PROFESSOR MCGONAGALL™



ANIMAGUS MCGONAGALL



RUBEUS Hagrid™



NEVILLE LONGBOTTOM™



SIRIUS BLACK™



WĄCHACZ

POWSZECHNE

FRED WEASLEY & GEORGE WEASLEY



DRACO MALFOY™



ALASTOR MOODY



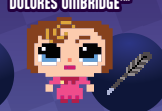
LUNA LOVEGOOD™



GINNY WEASLEY™



PROFESSOR DOLORES UMBRIDGE™



STWORZENIA

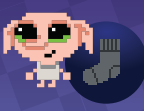
CROOKSHANKS™



HEDWIG™



DOBBY™



BUCKBEAK™



FAWKES™



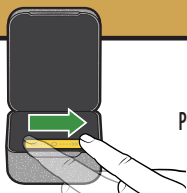
BITZEE™

SPIN MASTER™

TM i © 2025 Spin Master Ltd. Wszystkie prawa zastrzeżone.
Bitzee™ Informacje o patentach: patents.spinmaster.com

1

WYJDŹ Z TRYBU TESTOWEGO



PRZESUŃ palcem od lewej do prawej strony.



UWAGA – nie chwytaj ani nie ciągnij za elastyczny wyświetlacz. Delikatne dotykaj ekranu od góry.

2

SAMOUCEK

Naucz się bawić z Bitzee, postępując zgodnie z samouczkiem na ekranie.



DOTKNIJ
(tylko od góry)



POTRZĄŚNIJ
Potrząśnij zabawką.



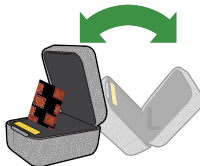
PRZECZYLI
(na lewą lub prawą stronę)



PRZESUŃ PASEK
Przesuń palcem po pasku.



PRZECZYLI
(do tyłu lub do przodu)



PODNIĘŚ
(szybko)



Ukończ etapy samouczka! Gdy ukończysz samouczek, możesz rozpocząć zabawę!

3

MENU GŁÓWNE

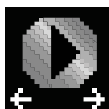
Podczas zabawy z Bitzee **PRZESUŃ PALCEM**, aby uzyskać dostęp do menu głównego.
Dotknij elastycznego wyświetlacza, aby wybrać opcję w menu.



SKRZYNIA
Dotknij, aby otworzyć i zyskać dostęp do akcesoriów postaci.



MOMENTY Z FILMU
Dotknij, aby zobaczyć kultowe sceny z filmu z udziałem wybranej postaci.



MINIGRY
Bohaterowie oraz rzadkie postacie mają własne minigry.



SUPERGRA
Zbierz 3 główne postacie, by odblokować supergrę.



PASEK POSTĘPU
Zobacz, ile magii potrzebujesz, aby odblokować nową postać.
Wypełnij pasek, wchodząc w interakcje ze swoimi postaciami.



WYDARZENIA

Dotknij, aby ponownie obejrzeć animacje odblokowane w trakcie zabawy.



USTAWIENIA

Dotknij, aby przejść do menu ustawień.



MOMENTY MAGII

Dotknij, aby zobaczyć, jak postacie ponownie wykonują swoje najbardziej magiczne chwile z filmów.



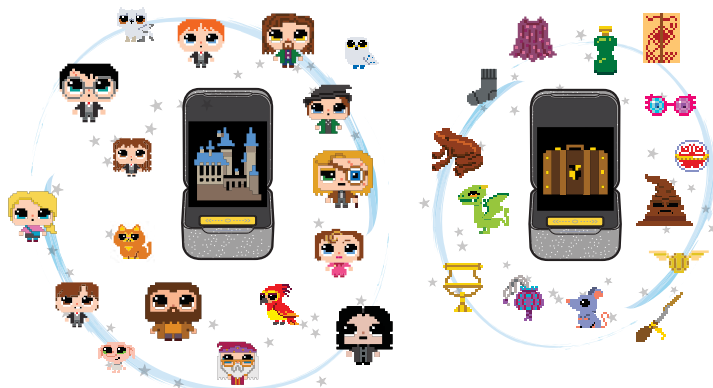
HOGWART

Dotknij ikony Hogwartu, aby przejrzeć kolekcję. Przewijaj zebrane postacie i wybierz jedną, aby wejść z nią w interakcję.

4

ZABAWA Z BITZEE

Wejdz w interakcję i wypełnij wskaźnik postępu, dzięki czemu zbierzesz więcej postaci i magicznych obiektów.



Zbierz wszystkie 20 postaci oraz 23 magiczne przedmioty!



Każdy bohater oraz rzadka postać ma swoją grę, którą możesz odblokować. Zagraj, aby wygrać wyjątkowe przedmioty dla każdej z postaci.



LEKCJA HARRY'EGO W QUIDDITCHU

- Dotknij po lewej lub prawej stronie albo po środku paska przewijania, aby wystrzelić kafel przez pętlę i uniknąć uderzenia. Zobacz, ile punktów uda Ci się zdobyć 10 kafiłami.
- Po wystrzeleniu 10 kafił, dotknij paską, aby złapać znicza.



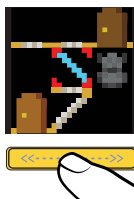
LATAJĄCY SAMOCHÓD RONA

- Utrzymaj równo latający samochód tak, aby walizki były bezpieczne. Jeśli się przechyli, przesuwaj palcem w drugą stronę, aż samochód odzyska równowagę.
- Jeżeli otworzy się bagażnik, szybko dotknij środka paska przeciągania, aby go zamknąć.



BALANSOWANIE KSIĄŻKAMI HERMIONY

- Przesuń książki na prawą stronę w jak najmniejszej liczbie ruchów. Dotknij lewej lub prawej strony paska przeciągania, aby przesunąć czerwony kursor, a potem naciśnij środek paska, aby podnieść lub odłożyć książkę.
- Możesz przenosić tylko jedną książkę naraz.
- Dużych książek nie można odkładać na mniejsze!



RUCHOME SCHODY DUMBLEDORA

- Przesuwaj schody, aby dostać się do najniższych drzwi od gabinetu Dumbledore'a. Dotknij paską po lewej lub prawej stronie, aby przesunąć czerwony kursor, a potem naciśnij środek paska, aby wybrać i ułożyć schody.
- Gdy wszystko będzie gotowe, przesuń kursor na najniższe drzwi i dotknij środka paska, aby sprawdzić, czy ścieżka jest właściwie ułożona.



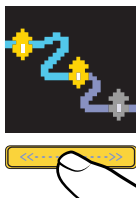
PROSZEK FIURU SYRIUSZA

- Podążaj ścieżką od rozpalonego kominka na górze aż na sam dół.
- Wybierz połączone kominki na dole, dotykając paską przeciągania.



ZAKAZANY LAS HAGRIDA

- Zobacz, jakie stworzenia kryją się w lesie i zapamiętaj ich pozycje. Dotknij paską przeciągania po lewej lub prawej stronie, aby się poruszać; dotknij środka paska, aby sprawdzić miejsce kryjówki.
- Gdy w lesie ukryje się więcej stworzeń, znajdź je w takiej kolejności, w jakiej się ukryły.



CZARY MCGONAGALL

- Rzuć poprawnie zaklęcie, dotykając paską przeciągania, gdy niebieska ścieżka dosięgnie ikony zaklęcia.
- Nie przepag zbyt dużej liczby ikon – w przeciwnym razie zaklęcie się nie uda.



LEKCJA ZIELARSTWA NEVILLA

- Dotknij pasek przeciągania po lewej lub prawej stronie, aby wybrać nasiono i zasadzić magiczną roślinę.
- Szybko wykonaj polecenia widoczne na ekranie, aby uniknąć problemów i by roślina urosła.



LEKCJE ELIKSIRÓW SNAPE'A

- Zapamiętaj kolejność trzech butelek ze składnikami. Gdy pojawi się nowa buteleczka, wybierz kolejną z sekwencji, dotykając paską poniżej tej buteleczki.
- Wykonaj poprawnie dwie receptury, aby odnieść sukces.

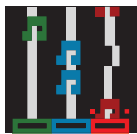


6



SUPERGRA – WYZWANIE KAMIENIA FILOZOFICZNEGO

**Zbierz 3 główne postacie, by odblokować supergrę.
Wygraj każdy poziom, aby odblokować drugi przedmiot głównych postaci.**



POZIOM 1 – WYZWANIE Z HARFĄ

- Zagraj na harfie, aby usłyszeć Puskę! Dotykaj paska pod każdą spadającą nutą, gdy ta dotknie dna.
- Jeśli nie popelnisz zbyt wielu błędów, możesz się przemknąć i zdobyć drugi przedmiot Hermiony!



POZIOM 2 – WYZWANIE Z LATAJĄCYMI KLUCZAMI

- Przesuń w lewo lub w prawo, aby odrzucić złote klucze. Gdy pojawi się srebrny klucz, dotknij górnej części ekranu, aby go złapać!
- Złap go przy 3 próbie, aby wygrać drugi przedmiot Harry'ego i przejdziesz do kolejnego wyzwania!



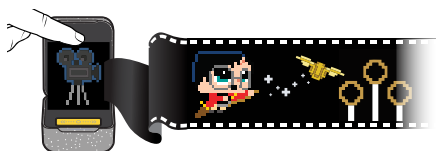
POZIOM 3 – WYZWANIE Z SZACHAMI CZARODZIEJÓW

- Przywróć oryginalne ustawienie planszy! Poprzesuwaj pionki na ich właściwe miejsca. Dotknij pasek przeciągania po lewej lub prawej stronie, aby przesunąć czerwony kursor, a potem dotknij środek paska, aby podnieść i przestawić figurę.
- Figury ruszają się zgodnie z zasadami gry w szachy.
- Wygraj partię, a zdobędziesz drugi przedmiot Rona!

7



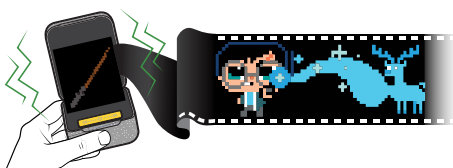
MOMENTY Z FILMU



Wybierz postać, a potem dotknij ikony momentu z filmu, aby obejrzeć kultowe sceny!

8

MOMENTY MAGII



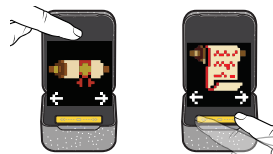
Wybierz postać, a potem dotknij ikony momentu magii. Pomachaj zabawką, aby rzucić zaklęcie i zobaczyć najbardziej magiczne sceny z filmu!

9

WYDARZENIA



Wydarzenia ze świata czarodziejów będą losowo odblokowywać się podczas zabawy. Dotknij zwoju, gdy się pojawi, a potem naciśnij go jeszcze raz, aby odsłonić kurtynę i obejrzeć animację.

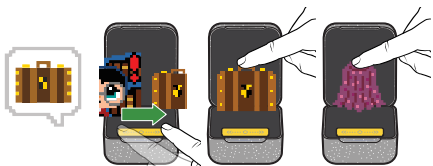


W każdej chwili możesz kliknąć ikonę zwoju, aby ponownie obejrzeć odblokowane wydarzenie.

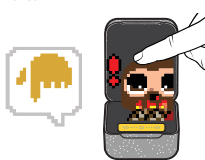


ZADANIA

Bitzee będzie wysyłać wiadomości z zadaniami. Nie ignoruj ich, bo możesz stracić postać! Dotknij wiadomości, aby ją sprawdzić, lub przesunij palcem, aby ją zignorować.



Przejdź do skrzyni, kliknij ją, a potem wybierz przedmiot potrzebny do zadania.



Dotknij wyświetlacza.



Potrząśnij zabawką.



Przesuń palcem po pasku.

ZIGNOROWANE ZADANIA

Zignorowane zadania są wyświetlane jako czerwone wykrzykniki nad postacią w Hogwarcie.

Jeśli zignorujesz zbyt wiele zadań, Twój Bitzee ucieknie! Trzeba będzie znaleźć go ponownie.

MENU USTAWIEŃ



GŁOŚNOŚĆ
Dotknij palcem, aby zmienić głośność.



POWRÓT
Dotknij ikony Wstecz, aby wyjść z menu.



DOSTOSUJ EKRAN

Dotknij i przytrzymaj środek paska przeciągania przez 2 sekundy, aby przejść do opcji regulacji ekranu. Dotknij prawej strony paska przeciągania, aby przesunąć obraz w górę. Dotknij lewej strony paska przeciągania, aby przesunąć obraz w dół. Potrząśnij, aby przywrócić ustawienia domyślne. Dotknij elastycznego wyświetlacza, aby potwierdzić.



ZRESETUJ BITZEE

⚠ UWAGA: TA CZYNNOŚĆ POWODUJE PRZYWRÓCENIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH I SKASOWANIE CAŁEJ ISTNIEJĄCEJ HISTORII ZABAWY.

Trzymaj obudowę Bitzee równo i pionowo. Następnie dotknij i przytrzymaj pasek przeciągania, aby rozpocząć odliczanie. Nie podnoś palca do momentu zakończenia odliczania i usłyszenia alarmu. Twój Bitzee jest teraz zresetowany do wersji demonstracyjnej.

WYMIANA BATERII

OSTRZEŻENIE O NISKIM POZIOMIE NAŁADOWANIA BATERII

Przed wymianą baterii wyłącz zabawkę. W przeciwnym razie progres zostanie utracony.

⚠ OSTRZEŻENIE: Zabawka emituje migające światła, które u wrażliwych osób mogą wywołać ataki epilepsji. Aby zmniejszyć narażenie na takie potencjalne zdarzenia, należy bawić się w dobrze oświetlonym pokoju i nie kierować błyskających światła bezpośrednio w oczy.

⚠ OSTRZEŻENIE: Zabawka zawiera ukryte magnesy. Odsłonięte magnesy — w przypadku poknięcia lub wnikięcia przez drogi oddechowe — mogą łączyć się ze sobą lub z innymi metalowymi przedmiotami, a przez to powodować poważne lub nawet śmiertelne obrażenia. Trzymać z dala od sprzętu medycznego i urządzeń elektronicznych.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Level 9, 205 Pacific Hwy, St Leonards, NSW 2065
Spin Master Toys UK Ltd, Meridian House, Fieldhouse Lane, Marlow, Buckinghamshire, SL7 1TB, UK

Informacje o patentach: patents.spinmaster.com
TM i © 2025 Spin Master Ltd. Wszystkie prawa zastrzeżone.

WYPRODUKOWANO W CHINACH



⚠ OSTRZEŻENIE: RYZYKO ZAKRZTUSZENIA – Produkt zawiera małe elementy. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

T22046_0001_20151335_GML_PTW_R1_PL

